



ADOBE PHOTOSHOP

40h. Libro incluido

Duración:

» **40 horas**

Incluye:

- » Constancia de participación
- » Diapositivas y material del curso
- » Libro impreso
- » CD de recursos gratuitos (vectores, fuentes, imagenes, simbolos, etc)
- » Servicio de café

Introducción:

Photoshop es uno de los programas más icónicos y populares de la familia de Adobe, dedicado principalmente al tratamiento de imágenes digitales, la manipulación y edición de fotografías y la pintura e ilustración digital. En este Módulo, lograras comprender su naturaleza al mismo tiempo de que te familiarizarás con técnicas profesionales que te permitan obtener el máximo provecho de esta potente herramienta. Entre otras cosas, aprenderás:

- » Retoque fotográfico profesional
- » Coloreado digital
- » Manejo avanzado de tipografía
- » Edición básica de video
- » Creación de gráficos 3D
- » Preparación de documentos para la web.

Temario

Unidad 1: Introducción

- 1.1 Ambiente de trabajo de Adobe Photoshop CS6
 - 1.2 Conceptos Básicos
 - 1.3 Herramientas básicas
 - 1.4 Opciones de la barra de menú y paneles básicos
 - 1.5 Personalización del área de trabajo
-

Unidad 2: Retoques fotográficos básicos

- 2.1 Cámara Raw
 - 2.2 Redimensionar y retocar
 - 2.3 Reemplazar colores
 - 2.4 Saturación en la herramienta esponja
 - 2.5 Herramientas de corrección fotográfica
 - 2.5.1 Tapón de clonar
 - 2.5.2 Pincel histórico
 - 2.5.3 Parche
 - 2.5.4 Ojos rojos
-

Unidad 3 Herramientas de selección

- 3.1 Herramientas de selección rectangular rectangular y elíptica
- 3.2 Herramientas de selección rápida
- 3.3 Barita mágica

3.4 Otras herramientas de selección

3.5 Transformar selección

3.6 Cortar y borrar con selección

Unidad 4: Capas

4.1 Panel Capas

4.2 Aplicar un degradado a una capa

4.3 Aplicar un estilo a a una capa

4.4 Actualizar efectos de capa

Unidad 5: Cámara RAW

5.1 Introducción a Cámara RAW

5.2 Archivos de Cámara RAW

5.3 Corrección avanzada de color

5.4 Corrección básica de fotos con Photoshop

5.5 Corrección de distorsión

Unidad 6 : Máscaras

6.1 Entendiendo las Máscaras

6.1.1 Crear una máscara

6.1.2 Redefinir una máscara

6.1.3 Manipular una imagen en la herramienta Puppet

Unidad 7: Texto y tipografía

- 7.1 Acerca de la tipografía
 - 7.2 Creación de una máscara a partir de texto
 - 7.3 Texto en un trazo
 - 7.4 Herramienta Warping type
-

Unidad 8 : Vectores

- 8.1 Herramienta pluma y los trazos
 - 8.2 Aplicación práctica de los trazos
 - 8.3 Creación de objetos vectoriales
 - 8.4 Importación de objetos inteligentes
-

Unidad 9 : Composición Avanzada

- 9.1 Realización de un fotomontaje
 - 9.2 Aplicación de filtros y filtros inteligentes
 - 9.3 Aplicación de efectos
 - 9.4 Coincidencia de esquemas de color
-

Unidad 10 Pinceles

- 10.1 Características de los pinceles
- 10.2 La herramienta Mixer Brush
- 10.3 Combinar colores
- 10.4 Personalizar un pincel

Unidad 11: Gráficos en 3D

- 11.1 Introducción
 - 11.2 Creación y manipulación de formas en 3D
 - 11.3 Agregar objetos 3D
 - 11.4 Edición de objetos 3D
 - 11.5 Aplicación de texturas y materiales
 - 11.6 Iluminación y renderización de una escena en 3D
-

Unidad 12 : Documentos para la Web

- 12.1 Herramienta Slice
 - 12.2 Imágenes JPG, GIF y PNG
 - 12.3 Optimizar imágenes para la web
-

Unidad 13 : Videos

- 13.1 Creación de videos
- 13.2 Animación a través de fotogramas claves
- 13.3 Efectos y transiciones
- 13.4 Edición básica de audio
- 13.5 Renderización de video